

2020年3月期 第1四半期 決算補足説明資料

(自：2019年4月1日 至:2019年6月30日)



株式会社ガーラ
2019年8月9日

- I. 第1四半期 決算資料
- II. 事業資料
 - ①VR事業
 - ②クラウド事業
 - ③スマートフォンアプリ事業
 - ④PCオンラインゲーム事業
- III. グループ会社の構成

FY2020
1Q
業績

◆ 対前年同四半期減収減益

FY2020
1Q
事業
ハイライト

◆事業

- 「Rappelz Mobile」アラビア語圏でのライセンス契約
- 「FOX」スマートフォン向けの配信終了⇒PC版へ

◆その他

- 第三者割当増資にて資金調達実施
- GPM Co., Ltd. と業務提携(VR事業)
- Megazone Cloud Corporation と業務提携(クラウド事業)

I. FY2020 第1四半期 決算資料

Y O Y

FY2020 第1四半期 業績ハイライト

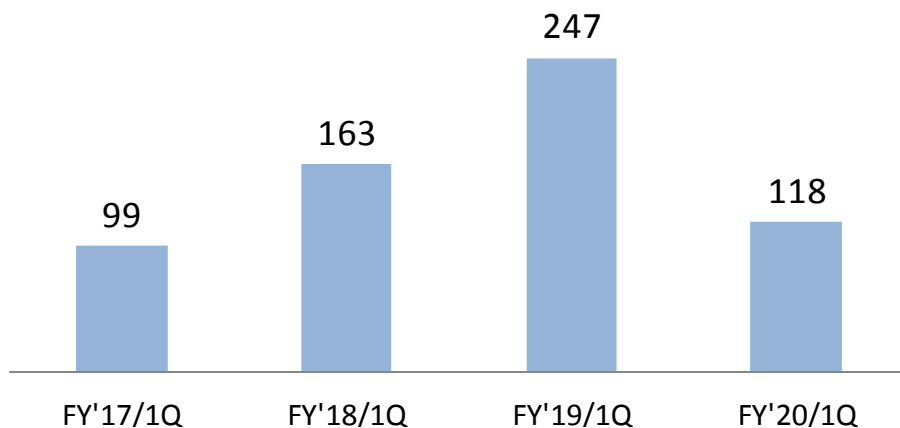
(単位:百万円)

	FY2020Q1	FY2019Q1	増減率
売上高	118	247	-52%
売上原価	38	71	-46%
売上総利益	79	175	-54%
販売費及び一般管理費	148	252	-41%
営業利益	△ 68	△ 76	-
経常利益	△ 77	△ 73	-
親会社に株主に帰属する当期純利益	△ 78	△ 72	-

「Arcane」日本語版のサービス提供終了及び「Flyff Legacy」の売上が減少したことにより売上高が減少。

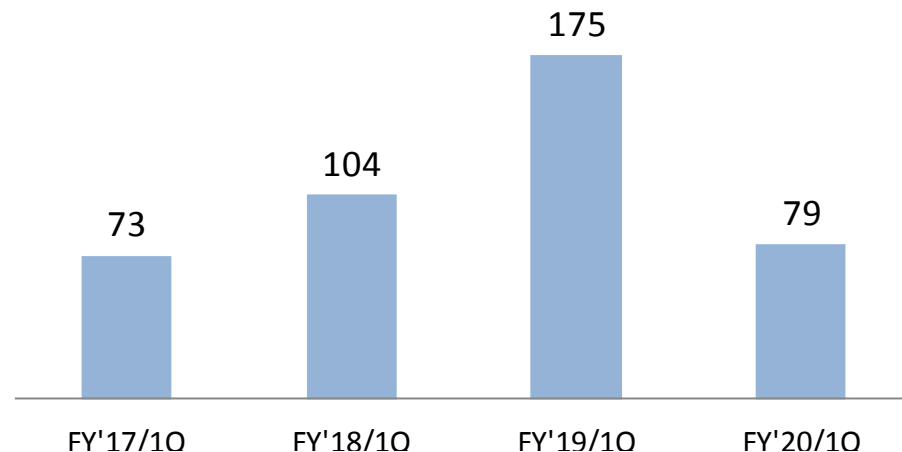
I. FY2020 第1四半期 決算資料

売上高

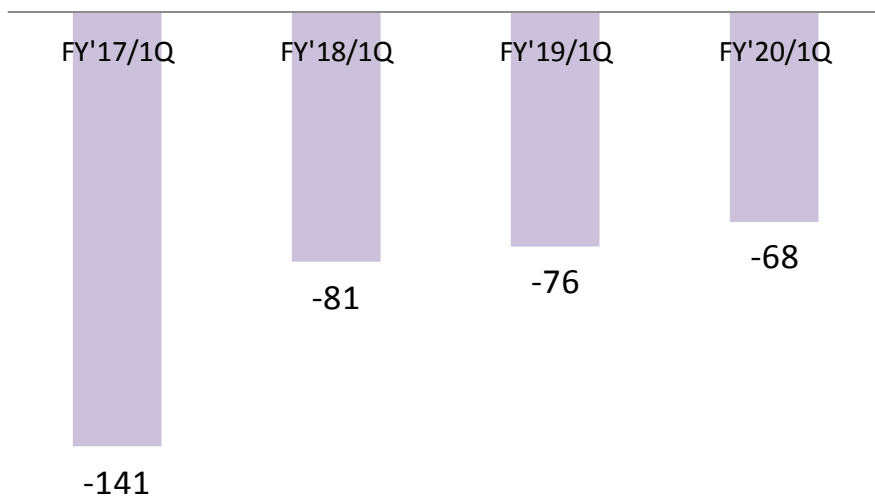


売上総利益

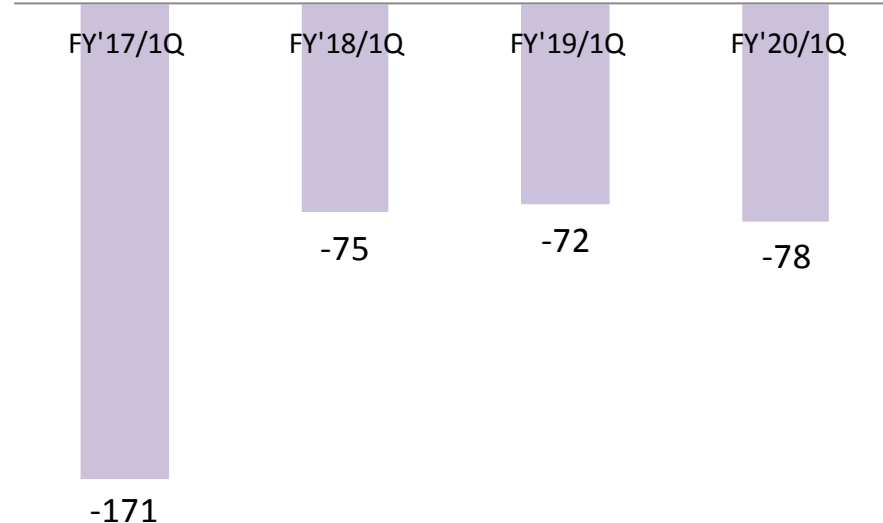
YOY
(単位:百万円)



営業利益



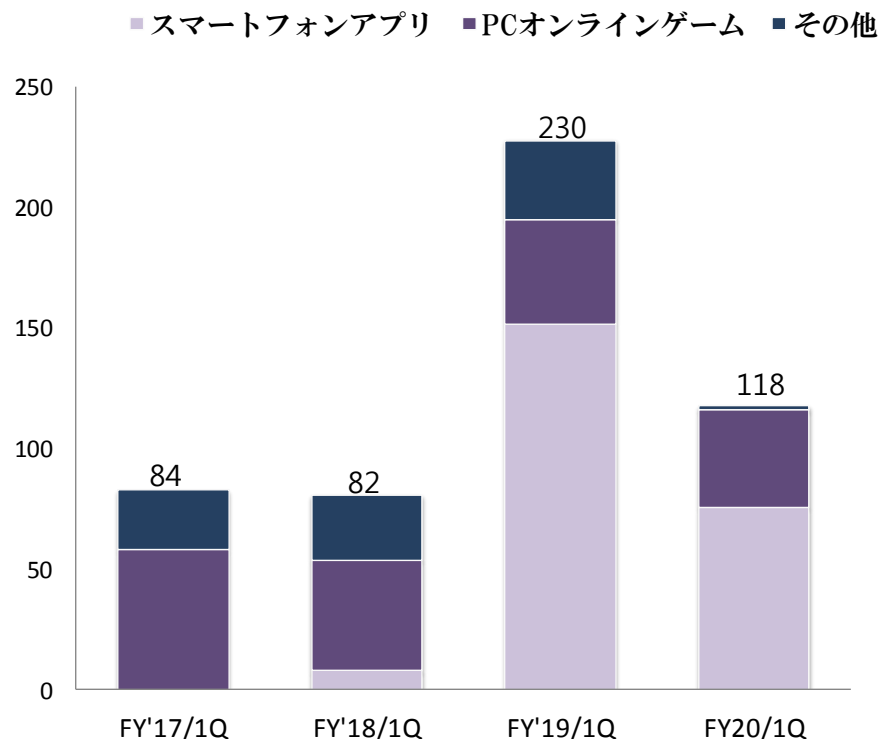
親会社株主に帰属する四半期純利益



I. FY2020 第1四半期 決算資料

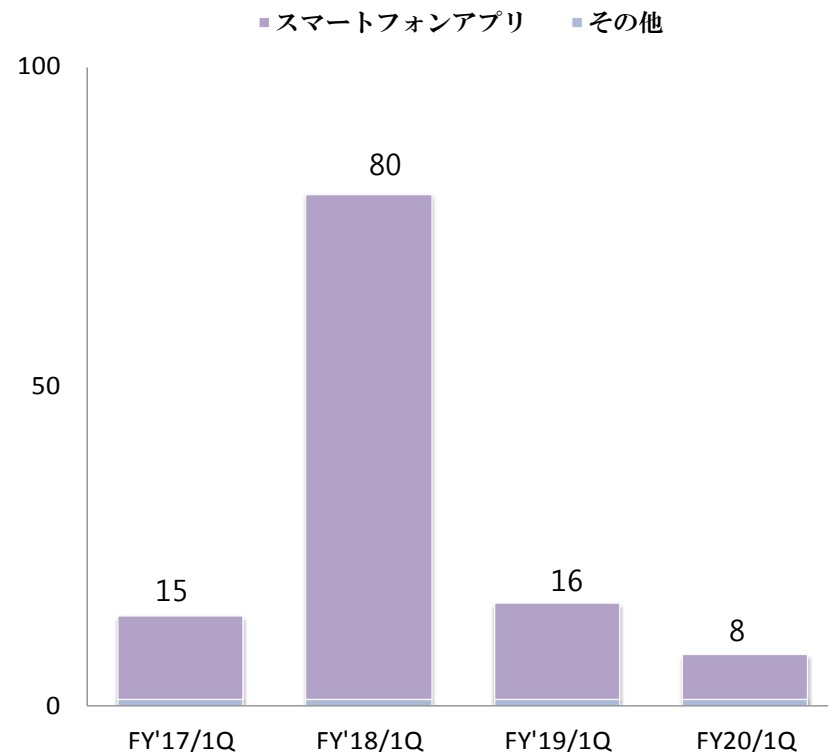
YOY

韓国セグメント



日本セグメント

(単位:百万円)



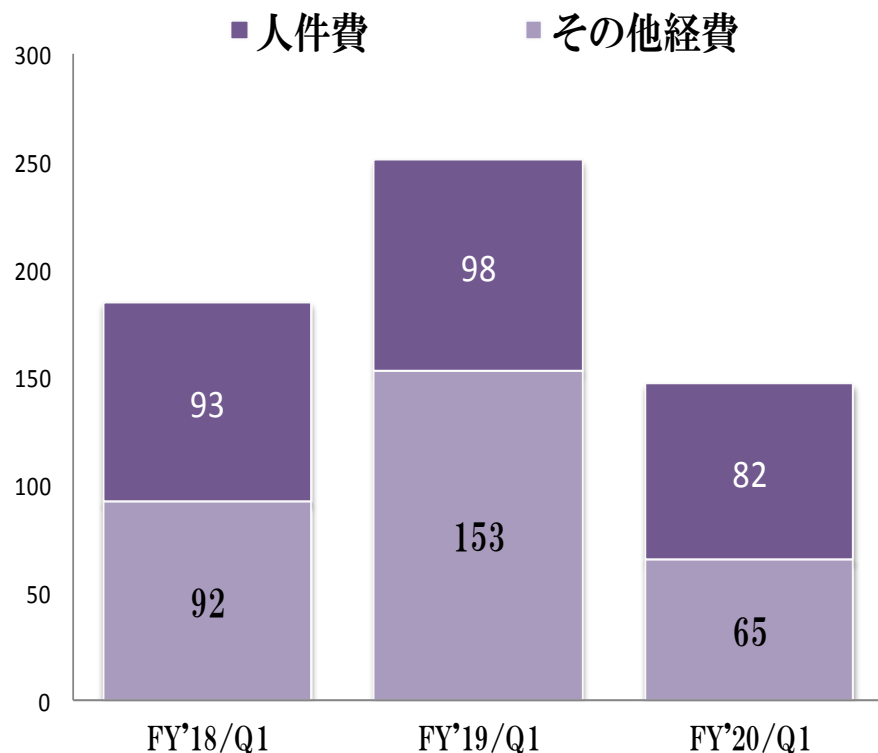
- 韓国セグメントは、Flyff Legacy 売上減少
- 日本セグメントは、Arcane売上減少
(2019年3月20日にArcaneの日本でのサービス終了)

I. FY2020 第1四半期 決算資料

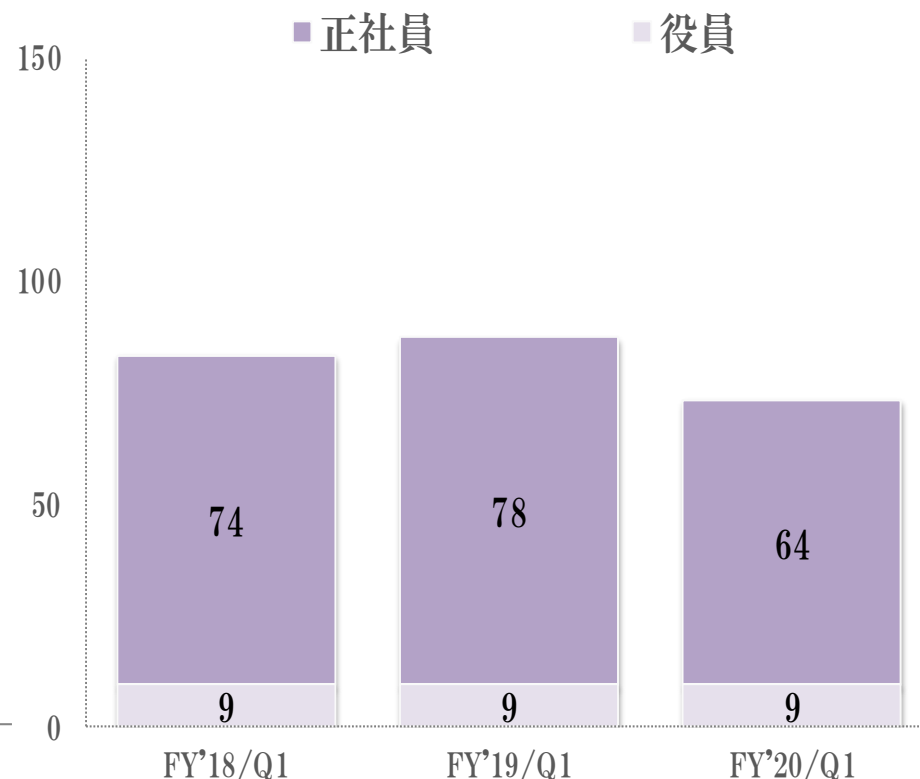
(単位:百万円)

(単位:人)

人件費及び一般管理費



従業員数



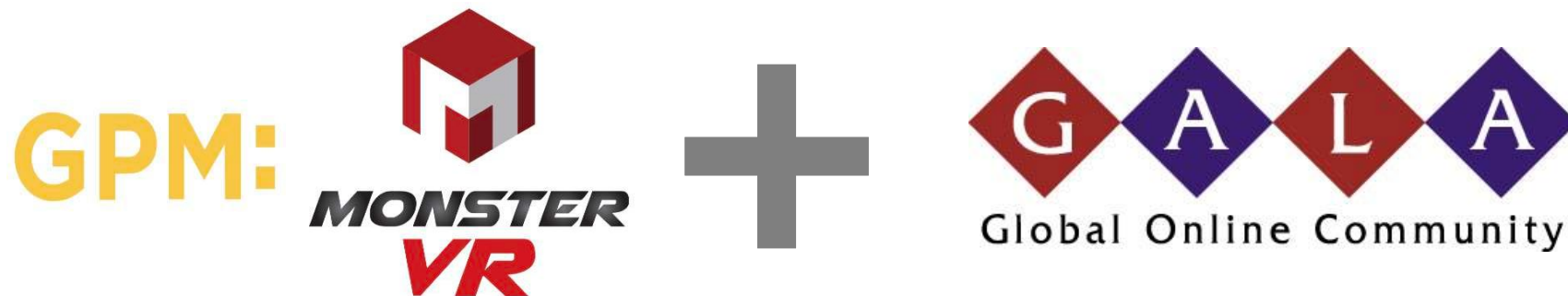
2020年3月期第1四半期の人件費の減少は、主に従業員の減少によるものであります。
2020年3月期第1四半期の経費の減少は、主に2019年3月期第1四半期に発生した「FlyffLegacy」のマーケティング活動費用が減少したものであります。

- I. 第1四半期 決算資料
- II. 事業資料
 - ①VR事業
 - ②クラウド事業
 - ③スマートフォンアプリ事業
 - ④PCオンラインゲーム事業
- III. グループ会社の構成

II. 事業資料～FY2020 事業戦略～

<p>VR事業/ クラウド事業</p>	 	<p>◆VR事業 :GPM Co., Ltd. (韓国) と業務提携 ◆クラウド事業: Megazone Cloud Corporation (韓国) と業務提携</p>
<p>スマートフォン アプリ事業</p>	 	<p>◆FY2020 Q2 東南アジアにてサービス開始予定 ◆オーストリア・フィンランド・ポルトガルにてサービス開始(2019/07/04) 他欧州にてサービス開始準備中</p>
<p>PC オンライン ゲーム 事業</p>	 	<p>◆ブロックチェーンコイン(GXC)サービス開始(韓国) ◆懐かしのゲームが東南アジアで流行しているため再度サービス開始 ◆DMM GAMESよりPC版サービス開始(2019/07/25)</p>

II. 事業資料～①VR事業～



キオスク型



キューブ型



Room型

(株)ガーラはGPM Co., Ltd.(韓国)と業務提携契約を締結し、今後様々な空間でVRコンテンツを楽しめるVR機器(ハードウェアシステム)を販売代理店として販売していきます。

II. 事業資料～①VR事業～



※画像はイメージです。



株式会社アエリアと業務提携
(2019年7月19日)

株式会社アエリアが提供している
民泊用の部屋に
「Monster キオスク」を設置
宿泊者がVRコンテンツを気軽に
楽しめるように。

II. 事業資料～②クラウド事業～

アジアAWS NO.1 コンサルティング (※)



Cloud Innovator
MEGAZONE 

 Premier Consulting Partner Marketing & Commerce Competency	 Premier Consulting Partner Financial Services Competency	 Premier Consulting Partner Migration Competency
 Premier Consulting Partner Nonprofit Competency	 Premier Consulting Partner Education Competency	

多くのCompetencyを獲得

※1) 全世界1万社のパートナー会社のうちAWSを使用した業務に一定以上の実績を上げた世界トップレベルのコンサルティングパートナー。
2019年5月現在全世界で88社。日本では、8社。



- ① 日本国内営業サポート
- ② 日本国内運営サポート
- ③ 日本国内採用及び
人事管理サポート
- ④ 日本国内イベントサポート

㈱ガーラはMegazone Cloud Corporation (韓国)と業務提携契約を締結し、アジアNo.1 AWS
コンサルティングパートナーのMegazone Cloud Corporationの
日本法人「MEGAZONE株式会社」のサポートをしております。

II. 事業資料～②スマートフォンアプリ事業～

RAPPELZ — THE RIFT —

開発中
ゲームアプリ



リリース予定スケジュール



遅延を心よりお詫び申し上げます。
演出の完成度を高める為、又グラフィックを改善し、よりよいゲームにするため、
リリース予定日を延期いたしました。

II. 事業資料～②スマートフォンアプリ事業～

PROJECT ELSALVADOR

開発中
ゲームアプリ



リリース予定スケジュール

FY2020.1Q～2Q

開発

FY2020.3Q

3rd CBT

FY2020.4Q

東南アジア
サービス開始

※開発の状況により、予定は変更となる場合があります。

II. 事業資料～②スマートフォンアプリ事業～



ゲーム名: Arcane
開発会社: Masangsoft Inc.
提供会社: Gala Inc.
提供地域: 米国・英国・ヨーロッパ・東南アジア・オセアニア
OS: iOS & Android

提供中
ゲームアプリ



ゲーム名: Flyff Legacy
開発会社: Gala Lab Corp.
提供会社: Gala Lab Corp.(グローバル)/Game Power 7(中東)
提供地域: 韓国・日本・東南アジア・米国・英国・ヨーロッパ・オセアニア
OS: iOS & Android

提供中
ゲームアプリ



アプリ名: winwalk
開発会社: Gala Mix Inc.
提供会社: Gala Mix Inc.
提供地域: 英国・米国・欧州10か国以上で配信
OS: Android

提供中
ゲームアプリ

II. 事業資料～③オンラインゲーム事業～



ゲーム名: Flyff Online (GXC)
提供地域: 韓国
OS: PC

提供中

GXC world PTE, LTDが提供するブロックチェーン技術を活かしたブロックチェーンコイン (GXC)をゲーム内 アイテム購入や取引で使えるようになった「Flyff Online (PC)」のサービス提供が韓国にて開始いたしました。

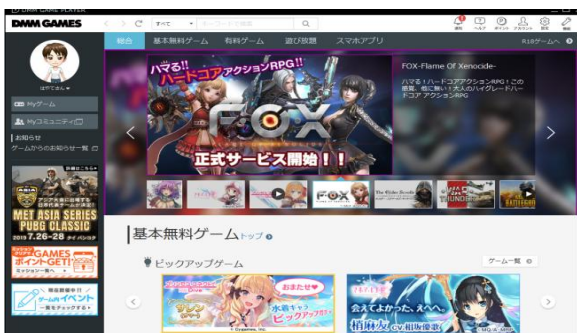


ゲーム名: Flyff Online
提供地域: 東南アジア
OS: PC

提供中

東南アジアにて「懐かしのゲーム」が流行。
再度サービス開始したところ売り上げ好調(特にタイ)。

Rappelz Online もサービス再スタート予定!



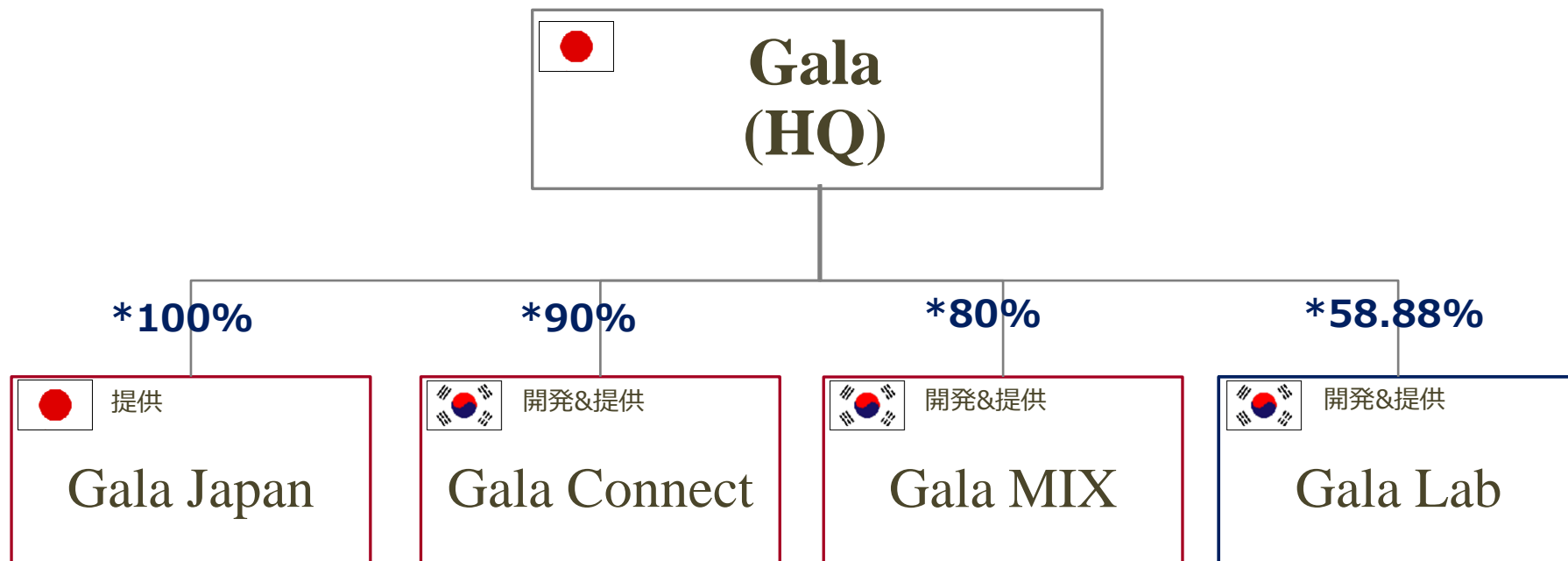
ゲーム名: FOX-Flame Of Xenocide(フォックス)
OS: PC

提供中

スマートフォンアプリゲームからPCゲームへ移行。
合同会社DMM GAMES が運営するDMM GAMES よりサービス開始

- I. 第1四半期 決算資料
- II. 事業資料
 - ①VR事業
 - ②スマートフォンアプリ事業
 - ③PCオンラインゲーム事業
- III. **グループ会社の構成**

Ⅲ. グループ会社の構成



***株式会社ガーラの持株比率。**
経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの
経営陣自らがグループ会社に出資しています。

スマートフォンアプリ事業

スマートフォンアプリ事業 / オンラインゲーム事業

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。

