

2026年 8 月 26 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 g u m i
代 表 者 名 代表取締役社長 川 本 寛 之
(コード番号：3903 東証プライム市場)
問 合 せ 先 取 締 役 本 吉 誠
(TEL. 03-5358-5322)

(訂正) 「グループ内組織再編（子会社に対する債権放棄、現物分配による子会社株式の取得、および完全子会社の吸収合併）に関するお知らせ」における一部訂正について

2026年 7 月 28 日にお知らせいたしました「グループ内組織再編（子会社に対する債権放棄、現物分配による子会社株式の取得、および完全子会社の吸収合併）に関するお知らせ」に訂正すべき事項がありましたので、下記のとおりお知らせいたします。

なお、本件訂正および本組織再編に伴う、連結業績に与える影響は軽微です。

記

1. 訂正の理由

「グループ内組織再編（子会社に対する債権放棄、現物分配による子会社株式の取得、および完全子会社の吸収合併）に関するお知らせ」について、記載のスケジュール内容および個別手続きに誤りがございましたので、これを訂正するものです。

2. 訂正の内容

当社が連結子会社である株式会社gC Games（以下「gC Games」）に対して保有する債権の放棄に関し追記いたしました。

訂正した箇所を下線を付しております。

(訂正前)

1. 本組織再編の目的および背景

当社グループは、経営資源の集中とグループ経営の効率化を進めております。現状の組織体制において、当社の連結子会社であるgC Labsの完全子会社（当社から見て孫会社）であるgC Gamesについて、効率的な組織統合を行うため、以下の3ステップによる組織再編を実行いたします。

Step 1	当社がgC Labsに対する債権放棄を行うことで、同社の債務超過を解消
Step 2	gC Labsが保有するgC Games株式の現物分配（株式配当）を当社が受領（当社とgC Gamesの間に親子関係を構築）
Step 3	<u>当社が完全子会社になったgC Gamesを吸収合併</u>

2. 本組織再編における個別手続きの詳細

(Step 1) 子会社（gC Labs）に対する債権放棄について

gC Labsは過去のグループ内取引等に伴う債務等により債務超過の状態にあり、現物分配に必要な分配可能額が不足している状況にあります。本組織再編の一連の手続きを円滑に実行するための分配可能額を創出することを目的として、当社がgC Labsに対して保有する債権を放棄することといたしました。

放棄する債権の内容：長期貸付金 713百万円
未収収益 10百万円

実行日：2026年7月31日

(Step 2) 現物分配による株式取得（gC Gamesの直接子会社化）について

gC Labsが完全子会社として保有するgC Gamesの全株式を当社へ現物分配（株式配当）することにより、gC Gamesを当社の直接の完全子会社といたします。

(Step 3) 完全子会社（gC Games）の吸収合併について

直接の親子関係を構築した上で、当社を存続会社、gC Gamesを消滅会社とする吸収合併を行います。

3. 本組織再編のスケジュール

本組織再編は以下のスケジュールで実行いたします。

日程

2026年7月28日	取締役会決議
2026年7月31日（予定）	gC Labsに対する債権放棄の実行（Step 1）
2026年8月上旬（予定）	gC Labsからの株式配当（現物分配）の実行（Step 2）
2026年9月25日（予定）	当社を存続会社とするgC Gamesの吸収合併（効力発生日）（Step 3）

4. 吸収合併の要旨

(1) 合併の日程

2026年7月28日	取締役会決議
2026年8月上旬（予定）	合併契約締結日
2026年9月25日（予定）	合併の効力発生日

(注) gC Labsからの株式配当（現物分配）の実行（Step 2）により、本合併は、当社においては会社法第796条第2項に規定する簡易合併に該当するとともに、gC Gamesにおいては会社法第784条第1項に規定する略式合併に該当するため、いずれも株主総会の承認決議を経ずに行います。

(2) 合併の方式

当社を存続会社とし、gC Gamesを消滅会社とする吸収合併方式で、gC Gamesは本合併により解散いたします。

(3) 合併に係る割当ての内容

gC Labsからの株式配当（現物分配）の実行（Step 2）により、gC Gamesは、当社の完全子会社となることから、本合併による新株式の発行および金銭等の割当てはありません。

(4) 合併に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い

消滅会社であるgC Gamesは、新株予約権及び新株予約権付社債を発行していません。

5. 合併当事会社の概要 (2026年4月30日現在)

	吸収合併存続会社	吸収合併消滅会社
(1) 名 称	株式会社gumi	株式会社gC Games
(2) 所 在 地	東京都新宿区西新宿四丁目34番7号	東京都新宿区西新宿四丁目34番7号
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 川本 寛之	代表取締役 寺村 康
(4) 事 業 内 容	① モバイルオンラインゲーム事業 ② ブロックチェーン等事業	① ソフトウェア、ハードウェアの企画、開発、制作および販売 ② 映像コンテンツ、書籍の企画、開発、制作及び販売
(5) 資 本 金	14,617百万円	50万円
(6) 設 立 年 月 日	2007年6月13日	2019年10月1日
(7) 発 行 済 株 式 数	53,897,034株	38,403株
(8) 決 算 期	4月	4月
(9) 大株主及び持株比率	SBIホールディングス株式会社 30.54% SUPER STATE HOLDINGS株式会社 6.29% 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口) 5.82% 日本証券金融株式会社 3.05% 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス 2.19%	株式会社gumi 100% ※現物分配完了後の比率(本組織再編前はgC Labsが100%保有)
決 算 期	2026年4月期(連結)	2026年4月期(単体)
総 資 産	28,821百万円	82百万円
純 資 産	22,134百万円	△1,111百万円
1株あたり純資産	384.47円	△28,949円
売 上 高	9,183百万円	95百万円
営 業 利 益	83百万円	△237百万円
経 常 利 益	2,170百万円	△244百万円
親会社株主に帰属する当期純利益	1,454百万円	△299百万円
一株当たり当期純利益	28.46円	△7,811円

6. 合併後の当社の状況

本合併による商号、事業内容、本店所在地、代表者、資本金、決算期の変更はありません。

7. 今後の見通し

本組織再編は、当社および当社の完全子会社間で行われるグループ内の組織再編であるため、当期の連結業績に与える影響は軽微です。また、Step1におけるgC Labsに対する債権放棄に伴う当社の単体業績への影響につきましても、過年度において当該債権に対する貸倒引当金を計上済みであるため、同様に影響は軽微です。

(訂正後)

1. 本組織再編の目的および背景

当社グループは、経営資源の集中とグループ経営の効率化を進めております。現状の組織体制において、当社の連結子会社であるgC Labsの完全子会社（当社から見て孫会社）であるgC Gamesについて、効率的な組織統合を行うため、以下の4ステップによる組織再編を実行いたします。

Step 1	当社がgC Labsに対する債権放棄を行うことで、同社の債務超過を解消
Step 2	gC Labsが保有するgC Games株式の現物分配（株式配当）を当社が受領（当社とgC Gamesの間に親子関係を構築）
Step 3	当社がgC Gamesに対する債権放棄を行うことで、同社の債務超過を解消
Step 4	当社が完全子会社になったgC Gamesを吸収合併

2. 本組織再編における個別手続きの詳細

(Step 1) 子会社（gC Labs）に対する債権放棄について

gC Labsは過去のグループ内取引等に伴う債務等により債務超過の状態にあり、現物分配に必要な分配可能額が不足している状況にあります。本組織再編の一連の手続きを円滑に実行するための分配可能額を創出することを目的として、当社がgC Labsに対して保有する債権を放棄することといたしました。

放棄する債権の内容：長期貸付金 713百万円
未収収益 10百万円

実行日：2026年7月31日

(Step 2) 現物分配による株式取得（gC Gamesの直接子会社化）について

gC Labsが完全子会社として保有するgC Gamesの全株式を当社へ現物分配（株式配当）することにより、gC Gamesを当社の直接の完全子会社といたします。

(Step 3) 子会社（gC Games）に対する債権放棄について

gC Gamesは過去のグループ内取引等に伴う債務等により債務超過の状態にあり、本組織再編の一連の手続きを円滑に実行するため、当社がgC Gamesに対して保有する債権を放棄することといたしました。

放棄する債権の内容：買掛金 1,002百万円
預り金 192百万円

実行日：2026年8月31日

(Step 4) 完全子会社（gC Games）の吸収合併について

直接の親子関係を構築した上で、当社を存続会社、gC Gamesを消滅会社とする吸収合併を行います。

3. 本組織再編のスケジュール

本組織再編は以下のスケジュールで実行いたします。

日程

2026年7月28日	取締役会決議
2026年7月31日（予定）	gC Labsに対する債権放棄の実行（Step 1）
2026年8月上旬（予定）	gC Labsからの株式配当（現物分配）の実行（Step 2）
2026年8月31日（予定）	gC Gamesに対する債権放棄の実行（Step 3）
2026年9月25日（予定）	当社を存続会社とするgC Gamesの吸収合併（効力発生日）（Step 4）

4. 吸収合併の要旨

（1）合併の日程

2026年7月28日	取締役会決議
2026年8月上旬（予定）	合併契約締結日
2026年9月25日（予定）	合併の効力発生日

（注）gC Labsからの株式配当（現物分配）の実行（Step 2）および当社がgC Gamesに対して保有する債権の放棄の実行（Step 3）により、本合併は、当社においては会社法第796条第2項に規定する簡易合併に該当するとともに、gC Gamesにおいては会社法第784条第1項に規定する略式合併に該当するため、いずれも株主総会の承認決議を経ずに行います。

（2）合併の方式

当社を存続会社とし、gC Gamesを消滅会社とする吸収合併方式で、gC Gamesは本合併により解散いたします。

（3）合併に係る割当ての内容

gC Labsからの株式配当（現物分配）の実行（Step 2）により、gC Gamesは、当社の完全子会社となることから、本合併による新株式の発行および金銭等の割当てはありません。

（4）合併に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い

消滅会社であるgC Gamesは、新株予約権及び新株予約権付社債を発行しておりません。

5. 合併当事会社の概要（2026年4月30日現在）

	吸収合併存続会社	吸収合併消滅会社
（1）名 称	株式会社gumi	株式会社gC Games
（2）所 在 地	東京都新宿区西新宿四丁目34番7号	東京都新宿区西新宿四丁目34番7号
（3）代表者の役職・氏名	代表取締役 川本 寛之	代表取締役 寺村 康
（4）事 業 内 容	① モバイルオンラインゲーム事業 ② ブロックチェーン等事業	① ソフトウェア、ハードウェアの企画、開発、制作および販売 ② 映像コンテンツ、書籍の企画、開発、制作及び販売
（5）資 本 金	14,617百万円	50万円
（6）設 立 年 月 日	2007年6月13日	2019年10月1日
（7）発 行 済 株 式 数	53,897,034株	38,403株
（8）決 算 期	4月	4月
（9）大株主及び持株比率	SBIホールディングス株式会社 30.54% SUPER STATE HOLDINGS株式会社	株式会社gumi 100% ※現物分配完了後の比率（本組織再編前はgC Labsが100%保有）

	6.29%	
	日本マスタートラスト信託銀行 株式会社（信託口） 5.82%	
	日本証券金融株式会社 3.05%	
	株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス 2.19%	
決 算 期	2026年4月期（連結）	2026年4月期（単体）
総 資 産	28,821百万円	82百万円
純 資 産	22,134百万円	△1,111百万円
1株あたり純資産	384.47円	△28,949円
売 上 高	9,183百万円	95百万円
営 業 利 益	83百万円	△237百万円
経 常 利 益	2,170百万円	△244百万円
親会社株主に帰属する 当期純利益	1,454百万円	△299百万円
一株当たり当期純利益	28.46円	△7,811円

6. 合併後の当社の状況

本合併による商号、事業内容、本店所在地、代表者、資本金、決算期の変更はありません。

7. 今後の見通し

本組織再編は、当社および当社の完全子会社間で行われるグループ内の組織再編であるため、当期の連結業績に与える影響は軽微です。また、Step 1 および Step 3 におけるgC LabsおよびgC Gamesに対する債権放棄に伴う当社の単体業績への影響につきましても、過年度において当該債権に対する貸倒引当金を計上済みであるため、同様に影響は軽微です。

以 上