



2024年5月22日

各 位

| | |
|---------|--|
| 上場会社名 | 任天堂株式会社 |
| 代表者 | 代表取締役社長 古川 俊太郎 (コード番号: 7974 東証プライム市場) |
| 問合せ先責任者 | 総務本部長 山岸 健太郎 (TEL: 075 - 662 - 9600) |

(訂正)「Shiver Entertainment, Inc.の子会社化に関するお知らせ」の一部訂正について

2024年5月21日に開示しました「Shiver Entertainment, Inc.の子会社化に関するお知らせ」の記載内容の一部に誤記がございましたので、謹んでお詫び申し上げますとともに、下記の通り訂正いたします。なお、訂正後の文書につきましては添付の通りです。

記

【訂正箇所】(下線を付しております。)

(訂正前)

今般、豊富なゲーム開発実績を持つ Shiver の開発スタッフを当社グループに迎え入れ、技術力の高い移植及び開発リソースを確保すべく、Shiver の全株式を取得し、子会社化することいたしました。なお、Shiver は当社グループの一員となった後も、Nintendo Switch を始めとした複数のゲームプラットフォーム向けの移植及び開発業務を、当社以外のゲームパブリッシャーから受託・継続する予定です。

(訂正後)

今般、豊富なゲーム開発実績を持つ Shiver の開発スタッフを当社グループに迎え入れ、技術力の高い移植及び開発リソースを確保すべく、Shiver の全株式を取得し、子会社化することいたしました。なお、Shiver は当社グループの一員となった後も、Nintendo Switch を始めとした複数のゲームプラットフォーム向けの移植及び開発業務を、当社以外のゲームパブリッシャーから受託・継続する予定です。

以上



2024年5月21日

各 位

上場会社名 任天堂株式会社
代表者 代表取締役社長 古川 俊太郎
(コード番号: 7974 東証プライム市場)
問合せ先責任者 総務本部長 山岸 健太郎
(TEL: 075 - 662 - 9600)

Shiver Entertainment, Inc.の子会社化に関するお知らせ

任天堂株式会社(本社:京都市南区、代表取締役社長:古川 俊太郎、以下「当社」)は、Shiver Entertainment, Inc. (本社:米国・フロリダ州マイアミ、CEO: John Schappert、以下「Shiver」)の株式のすべてを取得し子会社化するため、Embracer Group AB(本社:スウェーデン・カールスタード、CEO: Lars Wingefors)との間で株式譲渡に関する契約を締結いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

1. 子会社化の目的

Shiver は Nintendo Switch をはじめとしたゲームプラットフォーム向けソフトウェアの開発会社です。2012 年の設立以降、ゲームパブリッシャーや他の開発会社から大規模タイトルの開発プロジェクトを受託し、近年では『Hogwarts Legacy』、『Mortal Kombat 1』の移植及び開発に携わっております。

今般、豊富なゲーム開発実績を持つ Shiver の開発スタッフを当社グループに迎え入れ、技術力の高い移植及び開発リソースを確保すべく、Shiver の全株式を取得し、子会社化することといたしました。なお、Shiver は当社グループの一員となった後も、Nintendo Switch を始めとした複数のゲームプラットフォーム向けの移植及び開発業務を、当社以外のゲームパブリッシャーから受託・継続する予定です。

株式の取得については、この種の案件における諸条件が充足されることを条件として実行する予定です。

2. 子会社の概要

| | | |
|---|-----------|--|
| ① | 名 称 | Shiver Entertainment, Inc. |
| ② | 所 在 地 | 9350 S Dixie Hwy Suite 930 Miami, FL 33156 United States |
| ③ | 代表者の役職・氏名 | John Schappert (CEO) |
| ④ | 事 業 内 容 | ゲームソフトウェアの移植・開発 |
| ⑤ | 資 本 金 | 10ドル(2024年5月時点) |
| ⑥ | 設 立 年 月 日 | 2012年12月11日 |

3. 今後の見通し

本子会社化が当期の業績に与える影響は軽微です。

以上