

SQUARE ENIX

2024年3月期 決算説明会

2024年5月13日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社（以下、当社グループ）の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与える要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

01

2024年3月期 通期業績

2024年3月期通期 連結業績

(単位：億円)

	2023年3月期	2024年3月期	
	通期実績	通期実績	前期増減
売上高	3,432	3,563	131
営業利益	443	325	△118
営業利益率	12.9%	9.1%	△3.8pt
経常利益	547	415	△132
経常利益率	15.9%	11.7%	△4.2pt
親会社株主に帰属する当期純利益	492	149	△343
減価償却費	69	75	6
設備投資額	96	127	31
期末従業員数	4,712人	4,770人	58人

2024年3月期通期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2023年3月期	2024年3月期	
	通期実績	通期実績	前期増減
売上高	3,432	3,563	131
デジタルエンタテインメント事業	2,455	2,481	26
アミューズメント事業	563	615	52
出版事業	291	310	19
ライセンス・プロパティ等事業	156	189	33
消去又は全社	-34	-33	1
営業利益	443	325	△118
デジタルエンタテインメント事業	412	254	△158
アミューズメント事業	52	75	23
出版事業	116	119	3
ライセンス・プロパティ等事業	37	56	19
消去又は全社	-175	-181	△6
営業利益率	12.9%	9.1%	△3.8pt
デジタルエンタテインメント事業	16.8%	10.3%	△6.5pt
アミューズメント事業	9.4%	12.3%	2.9pt
出版事業	39.9%	38.5%	△1.4pt
ライセンス・プロパティ等事業	23.8%	29.9%	6.1pt
消去又は全社	—	—	—

連結貸借対照表

(単位：億円)

勘定科目	資産の部			勘定科目	負債・純資産の部		
	2023年3月末	2024年3月末	増減		2023年3月末	2024年3月末	増減
現金・預金	1,935	2,259	324	支払手形・買掛金	235	243	8
受取手形及び売掛金	399	446	47	未払法人税等	34	69	35
棚卸資産	57	57	0	返金負債	51	44	△7
コンテンツ制作勘定	872	485	△387	その他	395	457	62
その他	159	143	△16	流動負債合計	717	815	98
流動資産合計	3,422	3,392	△30	固定負債	106	121	15
有形固定資産	177	230	53	負債合計	823	937	114
無形固定資産	58	58	0	株主資本合計	3,247	3,252	5
投資その他の資産	337	426	89	その他	-74	-80-81-81	△7
固定資産合計	573	716	143	純資産合計	3,172	3,171	△1
資産合計	3,996	4,108	112	負債純資産合計	3,996	4,108	112

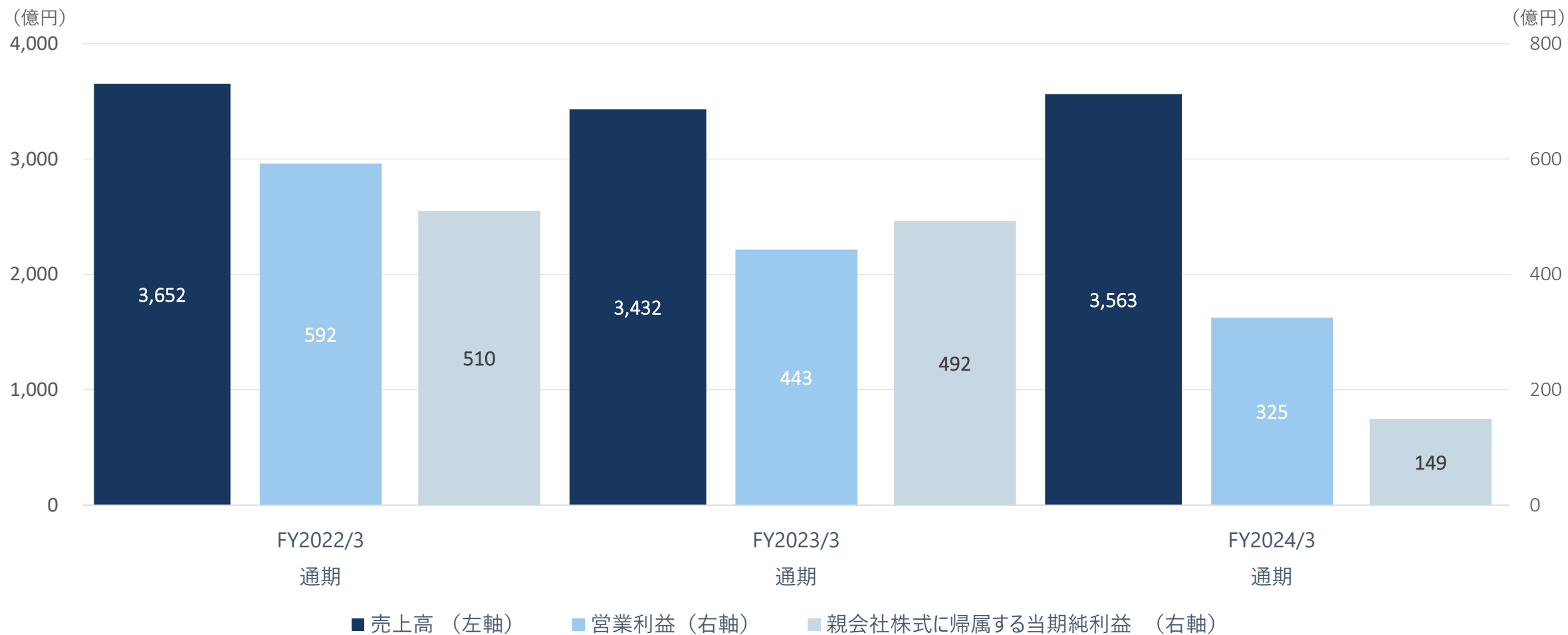
02

連結業績及び各事業の状況

連結業績

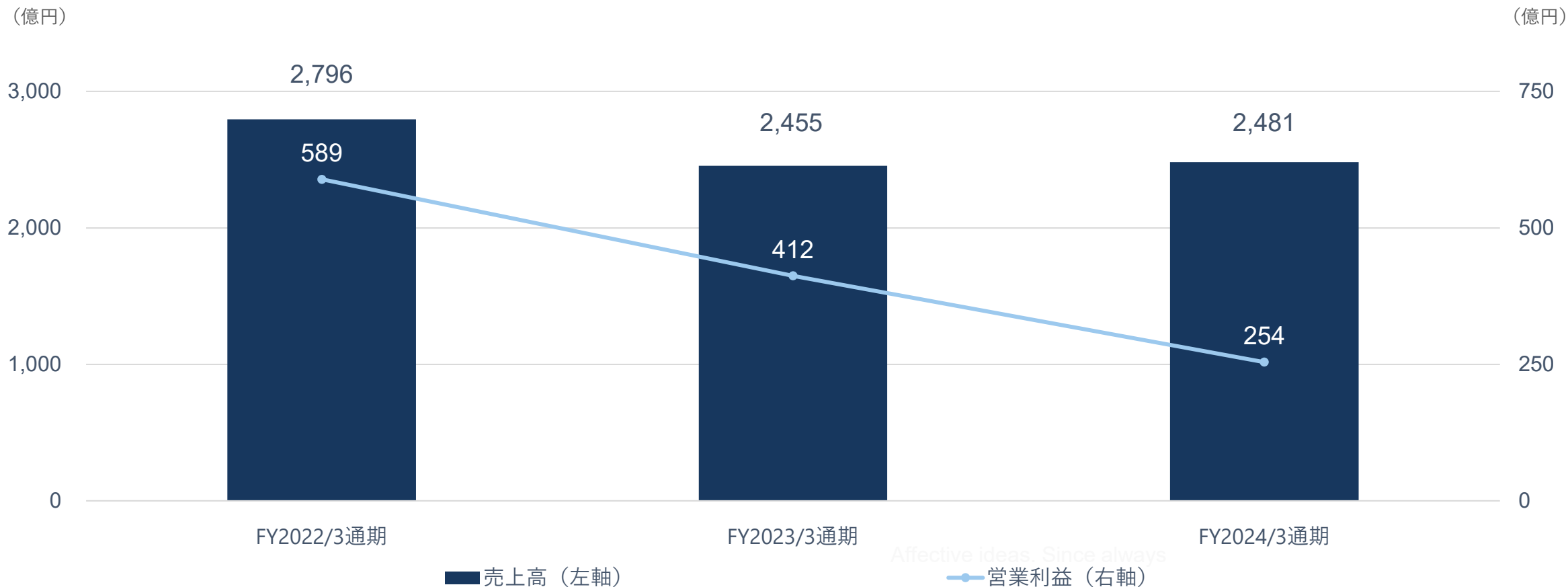
前期比で増収

コンテンツ制作勘定の評価損及び廃棄損の計上等により減益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲームでは大型タイトルの発売があったものの、MMO及びスマートデバイス・PCブラウザ等で前年の売上高を下回ったことに加え、開発費の償却負担やコンテンツ制作勘定の評価損が前年比で増加したこと等により、前期比で増収減益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム：主力IPを含む複数の新作タイトルを発売

売上高：992億円（前期：785億円/ +207億円） 営業損失：81億円（前期：営業損失41億円/ △40億円）

2024年3月期の主な新作タイトル



PlayStation 4/Nintendo Switch版：
2023年4月20日発売



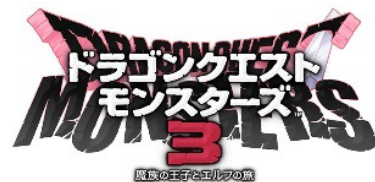
2023年6月22日発売



2023年9月28日発売
※Steam版：2023年9月29日発売



2023年11月2日発売
※Steam版：2023年11月3日発売



2023年12月1日発売



2024年2月6日発売



2024年2月29日発売

© SQUARE ENIX
LOGO & IMAGE ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO
© SQUARE ENIX
LOGO & IMAGE ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

©三条陸、稲田浩司/集英社・ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
© 1998, 2023 SQUARE ENIX Original version developed by tri-Ace Inc.

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: ©1997 YOSHITAKA AMANO

デジタルエンタテインメント事業

MMO：「ファイナルファンタジー-XIV」新生10周年を記念し、様々な施策を実施

売上高：473億円（前期：533億円/ △60億円） 営業利益：193億円（前期：291億円/ △98億円）

運営中のタイトル



「ファイナルファンタジー-XIV: 黄金のレガシー」 2024年7月2日発売予定



最新追加パッケージ：2024年3月21日発売

デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等：複数の新作を投入も、既存タイトルの弱含みをカバーできず

売上高：1,015億円（前期：1,136億円/ △121億円） 営業利益：142億円（前期：162億円/ △20億円）

運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）



2010年8月
(PCブラウザゲーム)



2014年4月



2014年9月



2015年10月



2015年10月



2018年12月



2019年7月



2019年9月



2019年11月



2020年7月



2020年10月



2021年12月



2023年2月



2023年6月



2023年9月

© SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
株式会社ディー・エヌ・エーと提携（配信：株式会社ディー・エヌ・エー）
© SQUARE ENIX
© DeNA Co., Ltd.
© SQUARE ENIX LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Powered by Akatsuki Inc.
©2019 TOARU-PROJECT © SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX Co-Developed by gumi Inc.
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/NHN PlayArt/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX
© SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / CHARACTER ILLUSTRATION: LISA FUJISE

デジタルエンタテインメント事業

－地域別販売本数－

販売本数 = パッケージ販売本数 + ダウンロード販売本数
パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数
ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

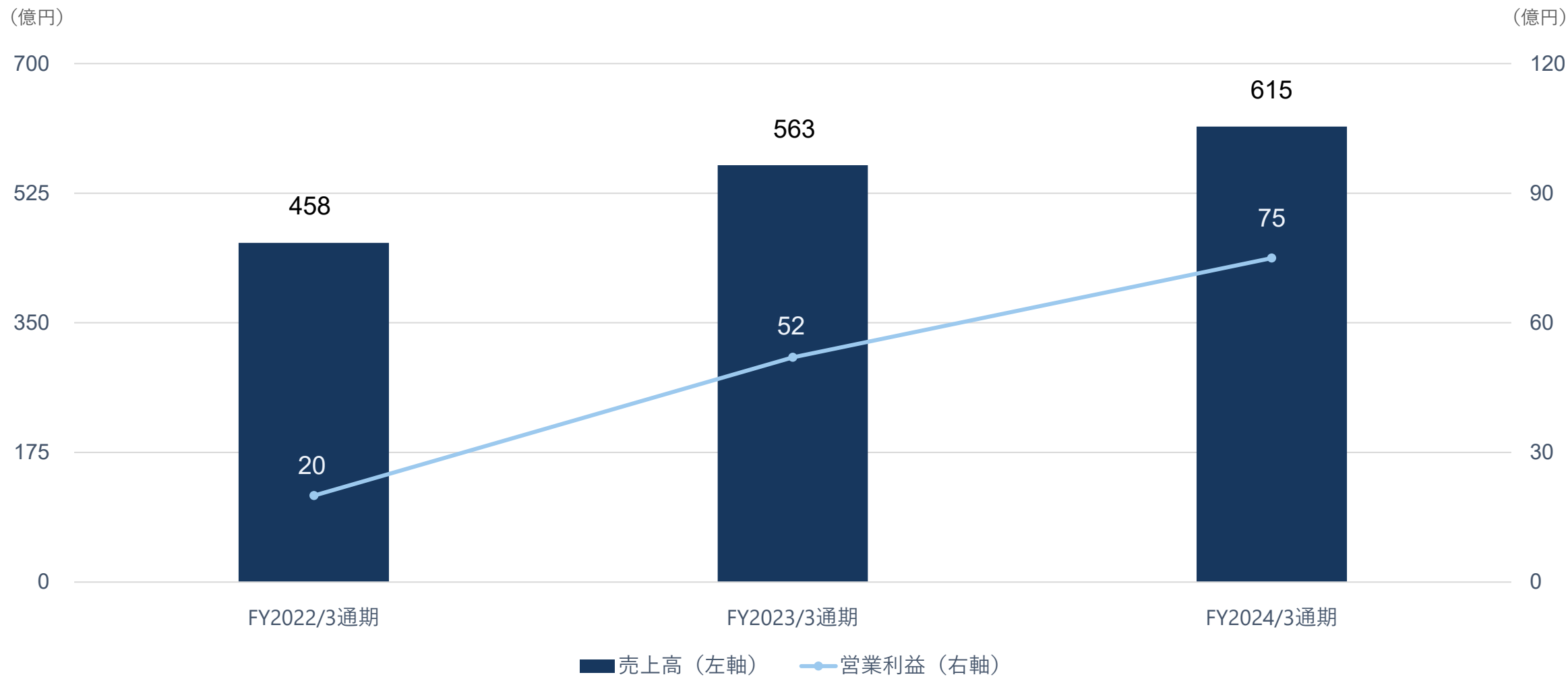
(万本)

地域	2023年3月期 通期			2024年3月期 通期		
	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	219	314	532	195	468	663
欧米	369	1,079	1,449	348	1,291	1,639
アジア他	72	192	263	70	260	330
計	659	1,585	2,244	613	2,019	2,632

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数。
上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む。

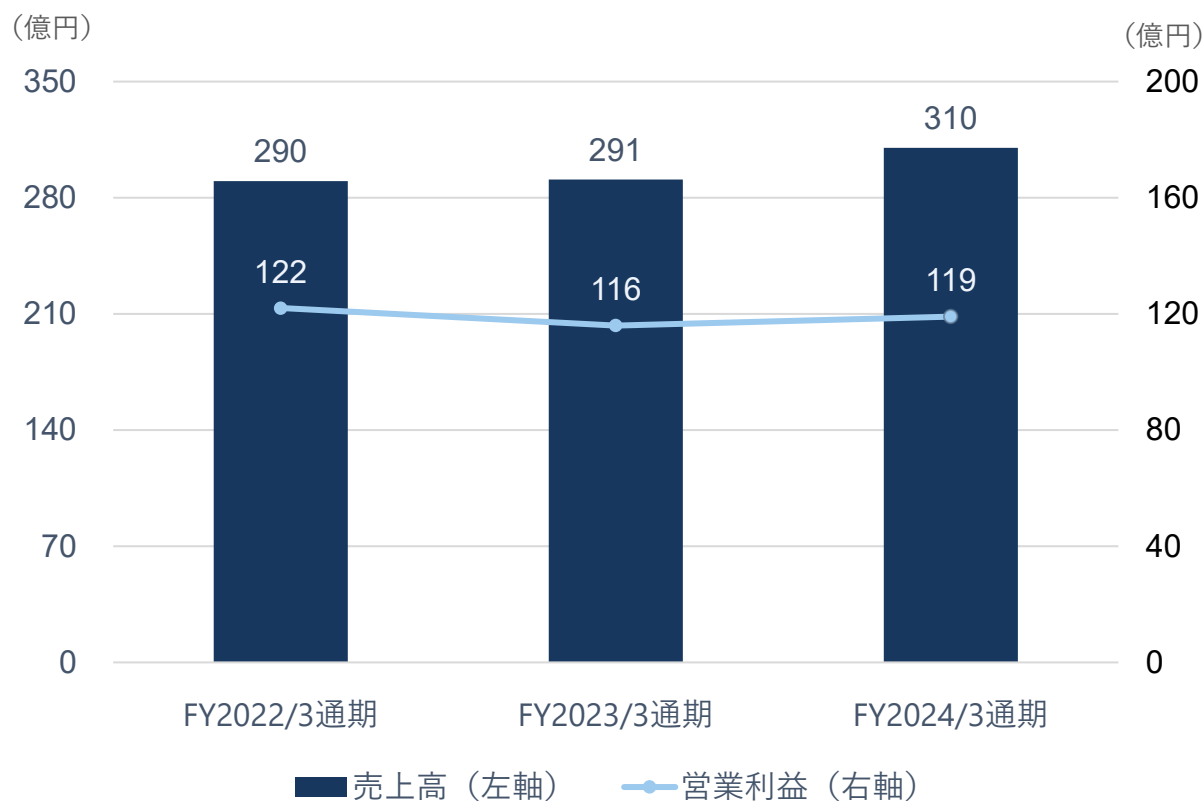
アミューズメント事業

既存店売上高が前年を上回ったことにより、前期比で増収増益



出版事業

2023年10月よりTVアニメ放送を開始した「薬屋のひとりごと」の大ヒット等により、紙媒体及びデジタル販売が前年を上回り、前期比で増収増益



2024年3月期の主な作品・サービス

2024年3月期の主な作品・サービス

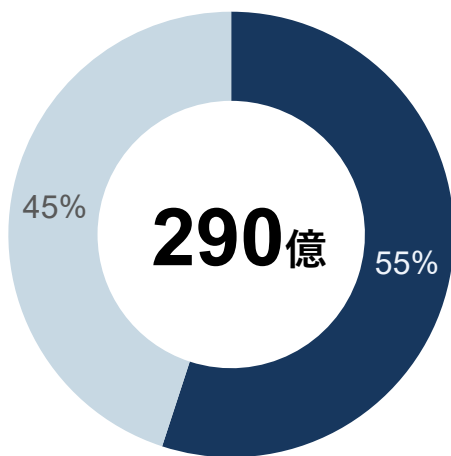
- マンガUP! 最強マンガアプリ
- 地縛少年花子くん
- 薬屋のひとりごと

© SQUARE ENIX
©Shinichi Fukuda/SQUARE ENIX
© Aidalro/SQUARE ENIX

©2024 Natsu Hyuuga/Imagica Infos Co.,Ltd.
©Nekokurage/SQUARE ENIX
©Itsuki Nanao/SQUARE ENIX

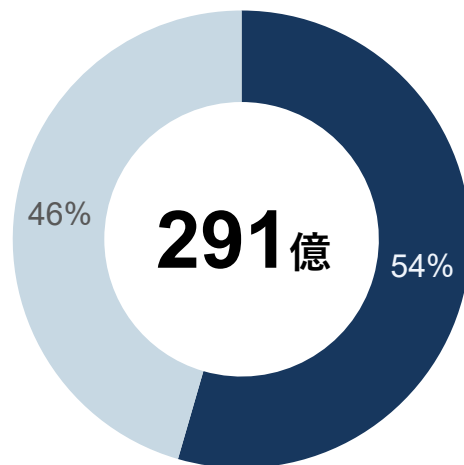
出版事業

— デジタル/紙媒体売上 — 出版事業の売上高構成



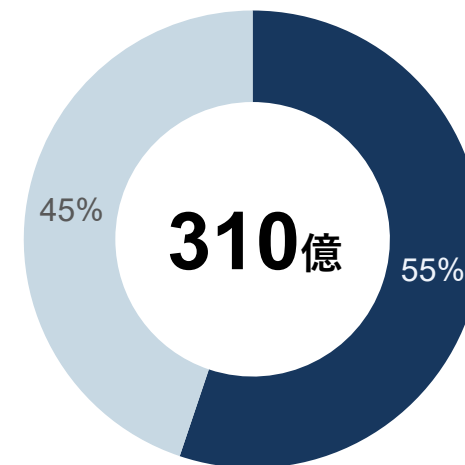
FY2022/3通期

■ デジタル売上高	159億円
■ 紙媒体売上高	130億円



FY2023/3通期

■ デジタル売上高	158億円
■ 紙媒体売上高	132億円

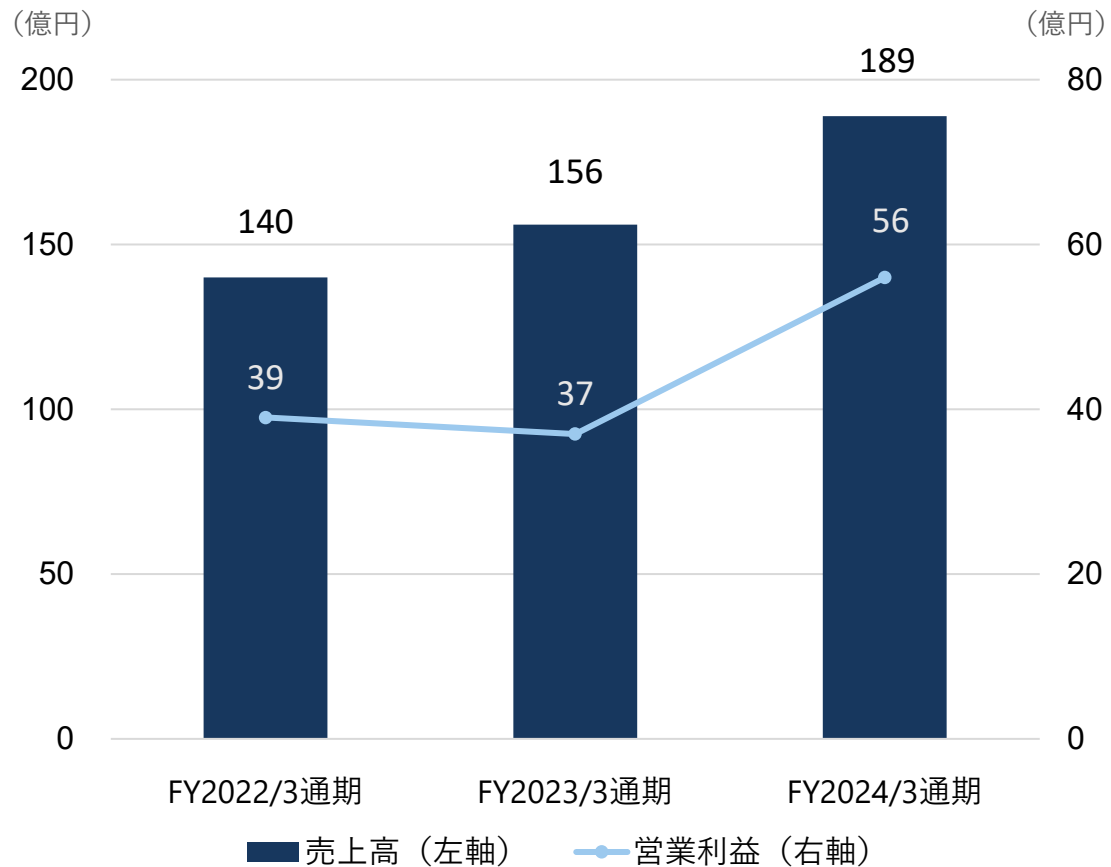


FY2024/3通期

■ デジタル売上高	171億円
■ 紙媒体売上高	139億円

ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズ販売が好調のため、前期比で増収増益



2024年3月期の主な商品



© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
© 1997, 2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI
© SQUARE ENIX
LOGO IMAGE ILLUSTRATION:© YOSHITAKA AMANO

SQUARE ENIX

2024年3月期 決算説明会

2024年5月13日