

モブキャストグループ
第21期 2024年12月期
第2四半期 決算説明資料

2024年8月14日（水）

株式会社モブキャストホールディングス
（証券コード：3664）



日本のエンターテインメントを“革新”させ、
世界70億人をワクワクさせる。

私たちは創業当初から、クリエイターとサービスコンテンツを共創し、多くのワクワクを生み出してきました。

その間、世の中は「マスの時代」から「個の時代」に。

意義や想い、ストーリーに共感し、個人が選択する時代だからこそ、強い想いを持つクリエイターが生み出す意義あるサービスコンテンツは、私たちを惹きつけ、世界中にワクワクを生み出すのではないのでしょうか。

モブキャストグループはこれからも、クリエイターと、世界から受容される「心からの感動とワクワク」をつくり出していきます。

2024年重点課題

- ① IP投資育成事業の拡大
- ② ガバナンスの強化

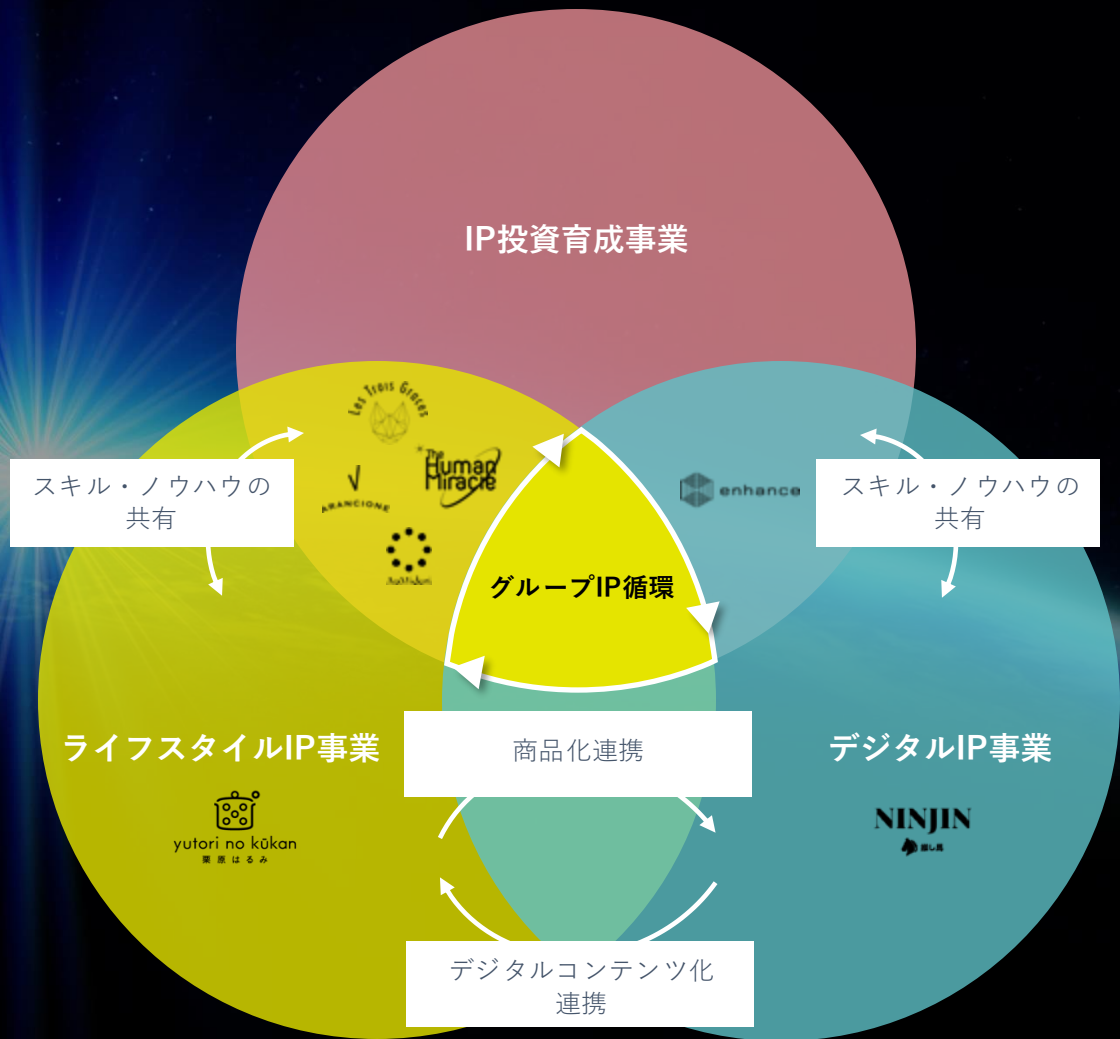
グループ戦略

クリエイター共創経営の推進

新たなIP（知的財産）をクリエイターと共につくりだし、持続的なグループ循環を実現する。

コア事業

- 1 IP投資育成事業
- 2 ライフスタイルIP事業
- 3 デジタルIP事業



Agenda

- 01 2024年12月期 上期業績について
- 02 ソーシャルゲーム企業からIP創出グループ企業へ
- 03 Appendix

01

2024年12月期 上期業績について

- IP投資育成事業において、営業投資有価証券の譲渡により、売上約2.5億円を計上。
- ライセンスIPゲーム事業において、事業譲渡益として特別利益4,000万円を計上。
- ライフスタイルIP事業において、店舗閉店に伴う特別損失900万円を計上。

売上高

16.85億円

前年：17.84億円（△ 0.99億）

営業利益

0.48億円

前年：△1.45億円（+1.94億）

経常利益

0.39億円

前年：△1.45億円（+1.84億）

親会社株主に帰属する
当期純利益

0.71億円

前年：△1.09億円（+1.80億）

売上高

営業利益

概要

IP投資育成事業

2.50億円

前年同期：0.02億円（+2.48億）

2.06億円

前年同期：△0.28億円（+2.34億）

前四半期に続き、戦略パートナーへの株式譲渡により、5,000万円の譲渡売上を計上。

※補足資料①②参照。

ライフスタイルIP事業

14.20億円

前年同期：14.18億円（+0.01億）

0.09億円

前年同期：0.29億円（△0.19億）

上期も営業黒字を計上。期初に掲げた成長戦略を推進中。

デジタルIP事業

0.09億円

前年同期：3.62億円（△3.53億）

△0.20億円

前年同期：△0.12億円（△0.07億）

当期純利益は黒字を計上。6月に株式会社クラウドホースファームを吸収合併し、NINJIN株式会社としてグループIP創出へのチャレンジを推進中。

※補足資料③参照。

※「その他」および「調整額」は含まず

新たに第2Qにて当社が保有する「米国法人エンハンス」株式の一部を約0.5億円で譲渡（上期累計で約2.5億円譲渡）。

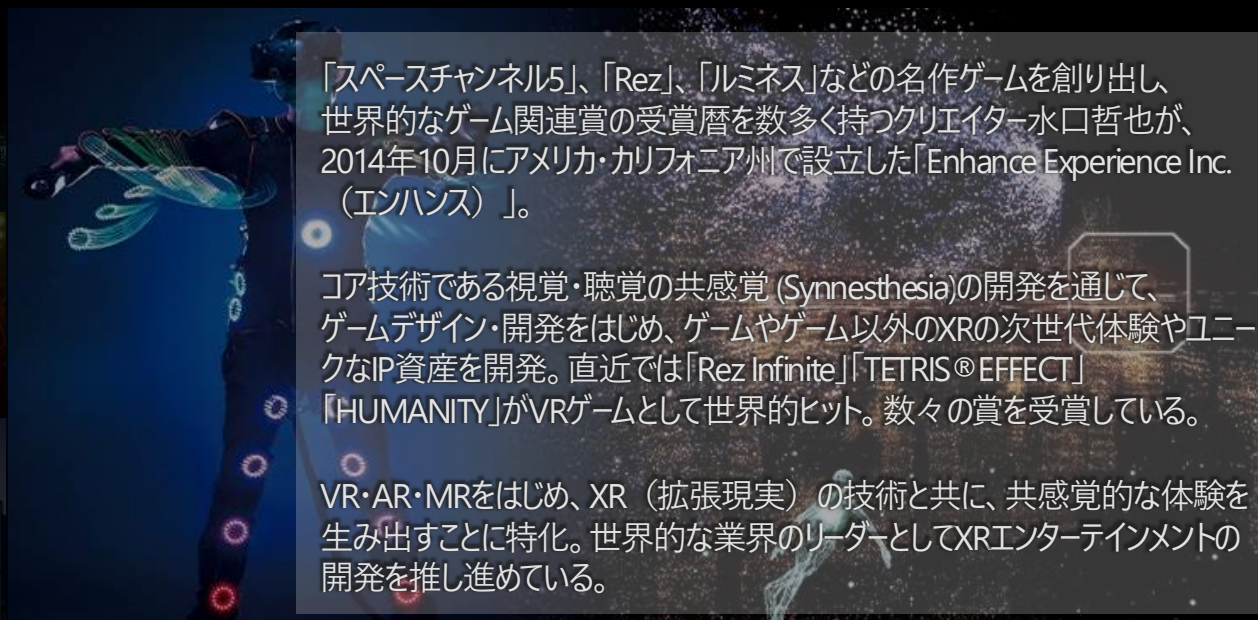
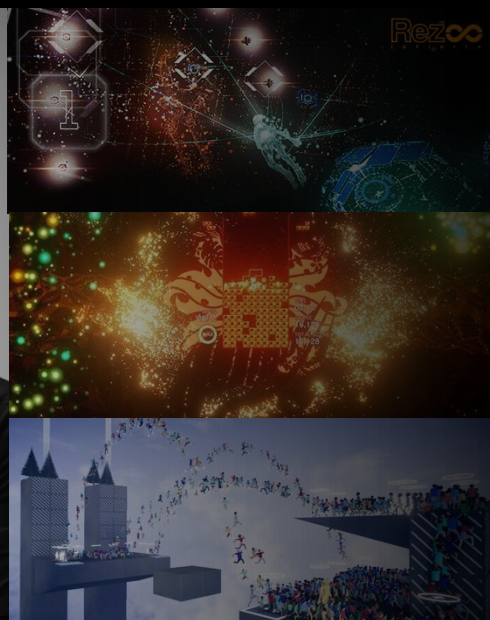
当社が保有する「米国法人エンハンス」株式の概要

保有株数（譲渡前）	2,000,000株
譲渡株数	201,067株
譲渡金額	249,999,614円
保有株数（譲渡後）	1,789,933株

※2024年6月30日現在

当社は、トップクリエイター水口哲也氏設立の米国法人エンハンスに対して、2014年の創業時より役員派遣や経営戦略立案、資金調達などハンズオンで支援してまいりました。2016年には当社のIP投資育成事業の投資第一号案件として資本提携を行いました。

その後も継続的に当社が掲げる「クリエイター共創経営」の推進を目標に、同社の価値拡大を支援しております。前四半期に続き、当四半期において、当社保有株式の一部を戦略パートナーに譲渡することで、事業シナジーを創出。同社のさらなる成長を目指すべく、引き続き経営支援を行ってまいります。



2024年4月1日開示「連結子会社の合併に関するお知らせ」について、2024年5月31日付で実施。設立時より出資および経営支援を実施してきた株式会社クラウドホースファームをX-VERSE社へ吸収合併いたしました。新たにNINJIN株式会社としてゲームクリエイター吉田安寛氏と共に、デジタルIP事業における「自社IP創出」の加速化を図ってまいります。

NINJIN



馬と人が共存できる日本をつくる。

乗馬人口が欧米に比べて少ない日本は、
競走馬のセカンドキャリアが生まれにくい。

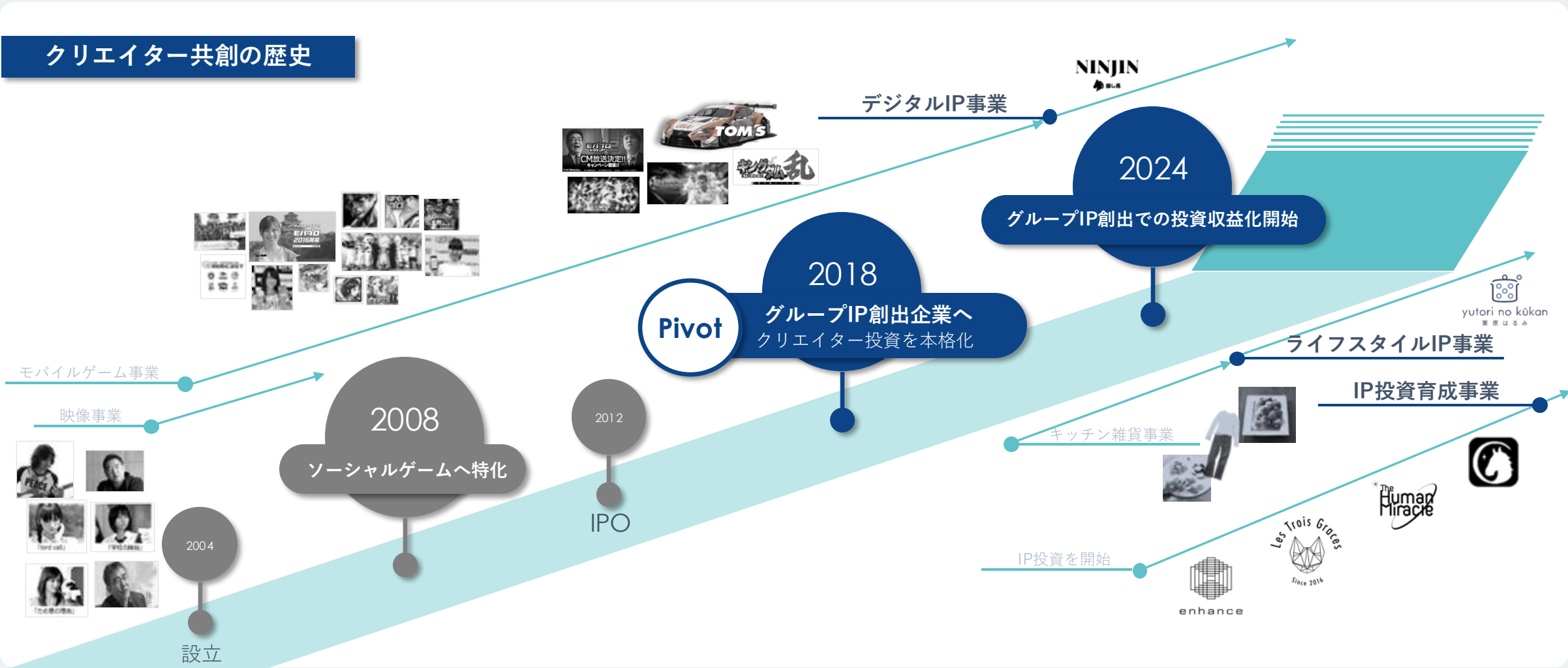
我々が生み出すエンターテインメントを通じ、共生の未来へ。
一歩ずつ、馬と人の幸せを紡ぎ出す。

会社名	NINJIN株式会社
本社住所	東京都港区六本木6丁目8番10号
事業	馬に関するIPを用いたゲーム及びデジタルコンテンツ等のプロデュース事業
代表取締役	吉田安寛
設立	2018年2月
資本金	54,014千円
株主	株式会社モブキャストホールディングス、 吉田安寛、NES投資事業有限責任組合、 double jump.Tokyo株式会社、朝倉 祐介

02

ソーシャルゲーム企業からIP創出グループ企業へ

2018年、IP創出を行うグループ企業へピボットし、クリエイターとの共同会社を複数設立いたしました。
2024年より、共同会社の株式の一部を戦略的パートナーへ譲渡し収益化を開始しております。



モブキャストグループだからできる「クリエイター共創経営」

価値創造モデル

クリエイターと共にIPを「共創し、拡大し、シナジーを生み、更なる仲間をつくる」という一連の流れを、「クリエイター共創経営」として推進。現在、各ステップを様々なクリエイターと進行しております。

創業以来の20年間クリエイターとコンテンツを作り続けてきた実績を強みに



クリエイターとの共創

- 一つの分野を深く探求し、その分野に精通している
- 強い影響力を持ち、他者に深くインスパイアを与える
- 常に進化し続け、新しいアイデアやコンテンツを生み出す

一緒に会社をつくる
(投資)

一緒に事業を拡大する

勝ちパターンを見つける
・泥臭いハンズオン経営
(戦略策定→実行→改善)

グループ間シナジーを生み出す

グループ横断で展開できるファッション領域を推進中

更なる戦略パートナーを仲間化 (株式譲渡)

事業拡大のパートナーへ
・オイシックス・ラ・大地株式会社 etc

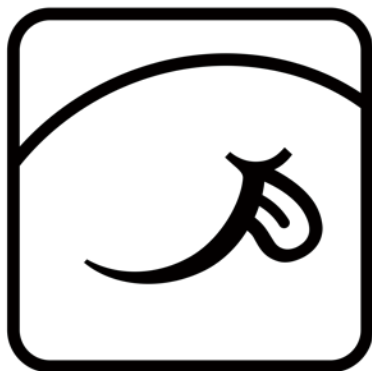
03

Appendix

(単位：千円)

	2023年			2024年	
	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q
売上高	861,230	799,665	787,545	919,109	766,052
売上原価	381,070	360,673	311,994	315,098	282,531
売上総利益	480,159	438,992	475,551	604,011	483,520
販管費	555,302	522,929	673,853	521,214	517,419
営業利益(▲は損失)	▲ 75,142	▲ 83,937	▲ 198,302	82,797	▲ 33,898
経常利益(▲は損失)	▲ 78,767	▲ 89,219	▲ 202,185	76,264	▲ 37,216
四半期純利益(※)	▲ 82,907	▲ 85,359	▲ 186,085	116,904	▲ 45,439
総資産	2,913,430	2,813,331	2,495,876	2,407,749	2,286,294
純資産	653,019	562,644	391,923	507,962	467,960

(※) 四半期純利益は親会社株主に帰属する四半期純利益数値です(▲は損失)



MOBCAST
GROUP

社名	株式会社モブキャストホールディングス (MOBCAST HOLDINGS INC.)
本社所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号 STEP六本木 4階
代表者	藪 考樹
設立年月日	2004年3月26日
資本金	100,000千円 (2024年6月末日時点)
連結従業員数	104名 (2024年6月末日時点)
事業概要	グループ戦略、成長戦略の策定およびそのマネジメント エンタテインメントコンテンツ化IPやブランドの保有

株式の状況

発行済株式数 * 1	44,638,408株
大株主の状況 * 1	
藪 考樹	10.29%
株式会社ファミリーショップワタヤ	4.99%
山下 博	2.70%
武上 康介	2.50%
五十畑 輝夫	2.01%
日本証券金融株式会社	1.55%
株式会社SBI証券	1.23%
寺田 航平	1.00%
楽天証券株式会社	0.99%
吉田 透	0.79%

株価関連指標

株価 * 2	48円
時価総額 * 2	2,142,643千円
総資産 * 1	2,286,294千円
純資産 * 1	467,960千円
PBR * 2	5.40倍
PER * 2	29.98倍

* 1 : 2024年 6 月末日時点

* 2 : 2024年 8 月13日時点