

2025年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2024年8月9日

上場会社名 コムシード株式会社 上場取引所 名
コード番号 3739 URL <https://www.commseed.net/>
代表者 (役職名) 代表取締役社長CEO (氏名) 塚原 謙次
問合せ先責任者 (役職名) 経営管理部長 (氏名) 大久保 泰夫 TEL 03-5289-3111
配当支払開始予定日 —
決算補足説明資料作成の有無：無
決算説明会開催の有無：無

(百万円未満切捨て)

1. 2025年3月期第1四半期の連結業績（2024年4月1日～2024年6月30日）

(1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年3月期第1四半期	696	80.3	44	—	48	—	34	—
2024年3月期第1四半期	386	△5.9	△8	—	△18	—	△22	—

(注) 包括利益 2025年3月期第1四半期 28百万円 (—%) 2024年3月期第1四半期 △27百万円 (—%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2025年3月期第1四半期	2.56	2.54
2024年3月期第1四半期	△1.73	—

(注) 2024年3月期第1四半期の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益については、潜在株式は存在するものの1株当たり四半期純損失であるため記載しておりません。

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2025年3月期第1四半期	1,861	826	43.4
2024年3月期	1,744	794	44.6

(参考) 自己資本 2025年3月期第1四半期 807百万円 2024年3月期 778百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2024年3月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2025年3月期	—	—	—	—	—
2025年3月期（予想）	—	0.00	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

3. 2025年3月期の連結業績予想（2024年4月1日～2025年3月31日）

2025年3月期の業績予想については、現時点で合理的な算出が困難なため、記載しておりません。

詳細については添付資料P3「1. 経営成績等の概況 (3) 連結業績予想などの将来予想情報に関する説明」をご確認ください。

※ 注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における連結範囲の重要な変更：無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更：無
 - ② ①以外の会計方針の変更：無
 - ③ 会計上の見積りの変更：無
 - ④ 修正再表示：無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2025年3月期1Q	13,451,716株	2024年3月期	13,451,716株
② 期末自己株式数	2025年3月期1Q	148株	2024年3月期	148株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2025年3月期1Q	13,451,568株	2024年3月期1Q	13,129,768株

(参考) 個別業績の概要

1. 2025年3月期第1四半期の個別業績（2024年4月1日～2024年6月30日）

(1) 個別経営成績（累計）

(%表示は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年3月期第1四半期	641	77.5	87	—	87	—	73	—
2024年3月期第1四半期	361	△12.4	△2	—	△2	—	△6	—

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2025年3月期第1四半期	5.45	5.42
2024年3月期第1四半期	△0.47	—

(注) 2024年3月期第1四半期の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益は、潜在株式が存在するもの1株当たり四半期純損失であるため記載しておりません。

(2) 個別財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2025年3月期第1四半期	1,670	997	58.5	72.69
2024年3月期	1,574	920	57.5	67.24

(参考) 自己資本 2025年3月期第1四半期 977百万円 2024年3月期 904百万円

<個別業績の前年実績との差異理由>

当第1四半期は、有料アプリの販売が前事業年度に引き続き好調であり、売上高とともに営業利益、経常利益、四半期純利益が大幅に増加しました。

2. 2025年3月期の個別業績予想（2024年4月1日～2025年3月31日）

2025年3月期の業績予想については、現時点で合理的な算出が困難なため、記載しておりません。詳細については添付資料P3「1. 経営成績等の概況 (3) 連結業績予想などの将来予想情報に関する説明」をご覧ください。

※ 添付される四半期連結財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー：無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P.3「1. 経営成績等の概況 (3) 連結業績予想などの将来予想情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 経営成績等の概況	2
(1) 当四半期の経営成績の概況	2
(2) 当四半期の財政状態の概況	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	7
(セグメント情報等の注記)	7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	8

1. 経営成績等の概況

（1）当四半期の経営成績の概況

当第1四半期連結累計期間の業績は、売上高696,785千円（前年同四半期比80.3%増）、営業利益44,487千円（前年同四半期は8,761千円の営業損失）、経常利益48,660千円（前年同四半期は18,070千円の経常損失）、親会社株主に帰属する四半期純利益34,382千円（前年同四半期は22,649千円の親会社株主に帰属する四半期純損失）となりました。

セグメント別の経営成績と、展開する事業におけるサービス分野別の主な取り組みは以下のとおりであります。

（モバイル事業）

主力事業であるソーシャルゲーム運営及び受託開発・運営事業、有料ゲームアプリの開発・販売を実施しております。

ソーシャルゲームにおいては、主力サービス『グリパチ』をはじめとする各サービスが堅調に推移いたしました。

有料ゲームアプリについては、当第1四半期に、市場で人気を博した有力タイトルなど2本のアプリをリリースし、前年度にリリースしたアプリが引き続き好調に推移した結果、前年同期を大きく上回りました。また、1本のタイトルを複数のプラットフォームに展開するワンソースマルチプラットフォーム戦略により近年展開中の、一部海外プラットフォームへのアプリ提供が大きく伸長し、売上に寄与しております。

受託開発および運營業務に関しては、ストック型案件、フロー型案件ともに想定通りに推移しております。なお、フロー型案件については、株式会社アイビープロGRESSで受託開発案件を進行しております。

以上の結果、モバイル事業における当第1四半期連結累計期間の売上高は638,313千円（前年同四半期比76.7%増）、営業利益は93,470千円（前年同四半期は16,378千円の営業損失）となりました。

（ブロックチェーン事業）

さまざまなNFTプロジェクトを統合したエコシステム『MONGz UNIVERSE』プロジェクトを進行しております。当第1四半期には、GameFi事業として、ブロックチェーン競馬ゲーム『UNIVERSAL STALLION』をリリースしたほか、関連するNFTの販売を実施しており増収となりましたが、同タイトルのリリースが計画より後ろ倒しになった影響もあり費用が先行し減益となりました。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の売上高は74,112千円（前年同四半期比99.2%増）、営業損失は47,592千円（前年同四半期は9,027千円の営業利益）となりました。

（2）当四半期の財政状態の概況

当連結会計年度末における資産、負債及び純資産の状況は次のとおりであります。

（資産）

当第1四半期連結会計期間末における資産は1,861,261千円（前連結会計年度末比116,641千円増）となりました。

流動資産では1,496,441千円（同82,745千円増）となりました。これは主に現金及び預金の増加と暗号資産の減少によるものです。

固定資産では364,819千円（同33,895千円増）となりました。これは主に無形固定資産の増加によるものです。

（負債）

当第1四半期連結会計期間末における負債は1,034,324千円（同84,679千円増）となりました。

流動負債では1,008,687千円（同141,171千円増）となりました。これは主に買掛金、1年内返済予定の長期借入金、契約負債、その他の増加によるものです。

固定負債では25,637千円（同56,491千円減）となりました。これは主に長期借入金の減少によるものです。

（純資産）

当第1四半期連結会計期間末における純資産は826,936千円（同31,961千円増）となりました。これは主に利益剰余金の増加によるものであります。

（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社グループは、主力事業であるソーシャルゲーム「グリパチ」に加え、ゲームパブリッシング事業や安定した収益が見込める受託事業を軸に収益基盤を維持しております。そのうえで、当社グループが中長期的な成長を目指すには、「グリパチ」に続くコアタイトルの育成と収益源の多様化が重要となるため、引き続き新規タイトルの発掘育成を継続していくほか、NFT及びGameFi事業を推進するなど、新たな事業開拓を継続し、引き続き業容拡大を目指してまいります。

2025年3月期の通期連結及び個別業績の予想につきましては、モバイル事業については有料アプリのキラータイトルを継続的にサービス展開することで増収増益が期待できるほか、既存ソーシャルゲームや受託開発・運営事業についても堅調に推移すると見込んでおります。

一方、ブロックチェーン事業を取り巻く環境は、業界動向に状況が左右されやすく、暗号資産の価値の変動など非常にボラティリティの高い傾向があります。このため当社グループの業績も短期的に大きく変動することが想定されます。

以上から、2025年3月期の通期業績の予想につきまして、現時点で合理的な算出は困難であるため、業績予想の開示を見合わせることにいたしました。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2024年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	650,919	764,012
電子記録債権	24,800	21,300
売掛金	358,216	362,885
棚卸資産	23,656	13,544
短期貸付金	200,000	200,000
暗号資産	49,252	13,578
その他	107,800	122,069
貸倒引当金	△949	△949
流動資産合計	1,413,695	1,496,441
固定資産		
有形固定資産	8,156	7,557
無形固定資産		
のれん	5,641	4,230
その他	200,500	239,556
無形固定資産合計	206,142	243,787
投資その他の資産		
その他	187,064	183,914
貸倒引当金	△70,438	△70,438
投資その他の資産合計	116,626	113,475
固定資産合計	330,924	364,819
資産合計	1,744,619	1,861,261
負債の部		
流動負債		
買掛金	133,797	158,122
短期借入金	375,000	382,800
1年内返済予定の長期借入金	13,555	66,670
契約負債	161,899	177,056
引当金	2,880	720
その他	180,384	223,319
流動負債合計	867,516	1,008,687
固定負債		
長期借入金	56,250	—
役員退職慰労引当金	18,427	18,427
退職給付に係る負債	7,451	7,209
固定負債合計	82,129	25,637
負債合計	949,645	1,034,324
純資産の部		
株主資本		
資本金	1,193,011	1,193,011
資本剰余金	624,120	624,120
利益剰余金	△1,036,098	△1,001,716
自己株式	△53	△53
株主資本合計	780,980	815,362
その他の包括利益累計額		
為替換算調整勘定	△2,076	△8,079
その他の包括利益累計額合計	△2,076	△8,079
新株予約権	16,070	19,653
純資産合計	794,974	826,936
負債純資産合計	1,744,619	1,861,261

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書
 (四半期連結損益計算書)
 (第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2023年4月1日 至 2023年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2024年4月1日 至 2024年6月30日)
売上高	386,564	696,785
売上原価	238,856	426,132
売上総利益	147,708	270,653
販売費及び一般管理費	156,469	226,165
営業利益又は営業損失(△)	△8,761	44,487
営業外収益		
受取利息	783	761
受取賃貸料	94	2,075
暗号資産売却益	1,086	8,702
補助金収入	335	—
その他	111	922
営業外収益合計	2,412	12,460
営業外費用		
支払利息	1,694	3,781
暗号資産評価損	8,151	3,403
雑損失	1,808	—
その他	66	1,103
営業外費用合計	11,721	8,288
経常利益又は経常損失(△)	△18,070	48,660
特別利益		
投資有価証券売却益	6	—
特別利益合計	6	—
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失(△)	△18,064	48,660
法人税、住民税及び事業税	3,129	14,424
法人税等調整額	1,455	△146
法人税等合計	4,584	14,278
四半期純利益又は四半期純損失(△)	△22,649	34,382
親会社株主に帰属する四半期純利益又は親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△22,649	34,382

（四半期連結包括利益計算書）
（第1四半期連結累計期間）

（単位：千円）

	前第1四半期連結累計期間 （自 2023年4月1日 至 2023年6月30日）	当第1四半期連結累計期間 （自 2024年4月1日 至 2024年6月30日）
四半期純利益又は四半期純損失（△）	△22,649	34,382
その他の包括利益		
為替換算調整勘定	△4,564	△6,003
その他の包括利益合計	△4,564	△6,003
四半期包括利益	△27,213	28,378
（内訳）		
親会社株主に係る四半期包括利益	△27,213	28,378

（3）四半期連結財務諸表に関する注記事項

（セグメント情報等の注記）

【セグメント情報】

I 前第1四半期連結累計期間（自 2023年4月1日 至 2023年6月30日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

（単位：千円）

	報告セグメント			調整額	合計
	モバイル事業	ブロックチェーン 事業	計		
売上高					
一時点で顧客に移転される 財又はサービス	296,803	33,621	330,425	—	330,425
一定の期間にわたり顧客に 移転される財又はサービス	56,139	—	56,139	—	56,139
顧客との契約から生じる収 益	352,942	33,621	386,564	—	386,564
外部顧客への売上高	352,942	33,621	386,564	—	386,564
セグメント間の内部売上高 又は振替高	8,353	3,586	11,939	△11,939	—
計	361,296	37,207	398,504	△11,939	386,564
セグメント利益又は損失 （△）	△16,378	9,027	△7,350	△1,410	△8,761

（注） 1. セグメント利益又は損失の調整額△1,410千円は、のれんの償却額であります。

2. セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業損失と調整を行っております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

（固定資産に係る重要な減損損失）

該当事項はありません

（のれんの金額の重要な変動）

該当事項はありません。

Ⅱ 当第1四半期連結累計期間（自 2024年4月1日 至 2024年6月30日）

1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

（単位：千円）

	報告セグメント			調整額	合計
	モバイル事業	ブロックチェーン事業	計		
売上高					
一時点で顧客に移転される財又はサービス	556,783	28,027	584,810	—	584,810
一定の期間にわたり顧客に移転される財又はサービス	74,599	37,374	111,974	—	111,974
顧客との契約から生じる収益	631,382	65,402	696,785	—	696,785
外部顧客への売上高	631,382	65,402	696,785	—	696,785
セグメント間の内部売上高又は振替高	6,930	8,710	15,640	△15,640	—
計	638,313	74,112	712,426	△15,640	696,785
セグメント利益又は損失（△）	93,470	△47,592	45,878	△1,390	44,487

（注） 1. セグメント利益又は損失の調整額△1,390千円は、のれんの償却額△1,410千円とセグメント間取引消去19千円であります。

2. セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

2. 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

（固定資産に係る重要な減損損失）

該当事項はありません

（のれんの金額の重要な変動）

該当事項はありません。

（株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記）

該当事項はありません。

（継続企業の前提に関する注記）

該当事項はありません。

（四半期連結キャッシュ・フロー計算書に関する注記）

当第1四半期連結累計期間に係る四半期連結キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半期連結累計期間に係る減価償却費（のれんを除く無形固定資産に係る償却費を含む。）、のれんの償却額は次のとおりであります。

	前第1四半期連結累計期間 （自 2023年4月1日 至 2023年6月30日）	当第1四半期連結累計期間 （自 2024年4月1日 至 2024年6月30日）
減価償却費	7,953千円	13,476千円
のれんの償却額	1,410千円	1,410千円